

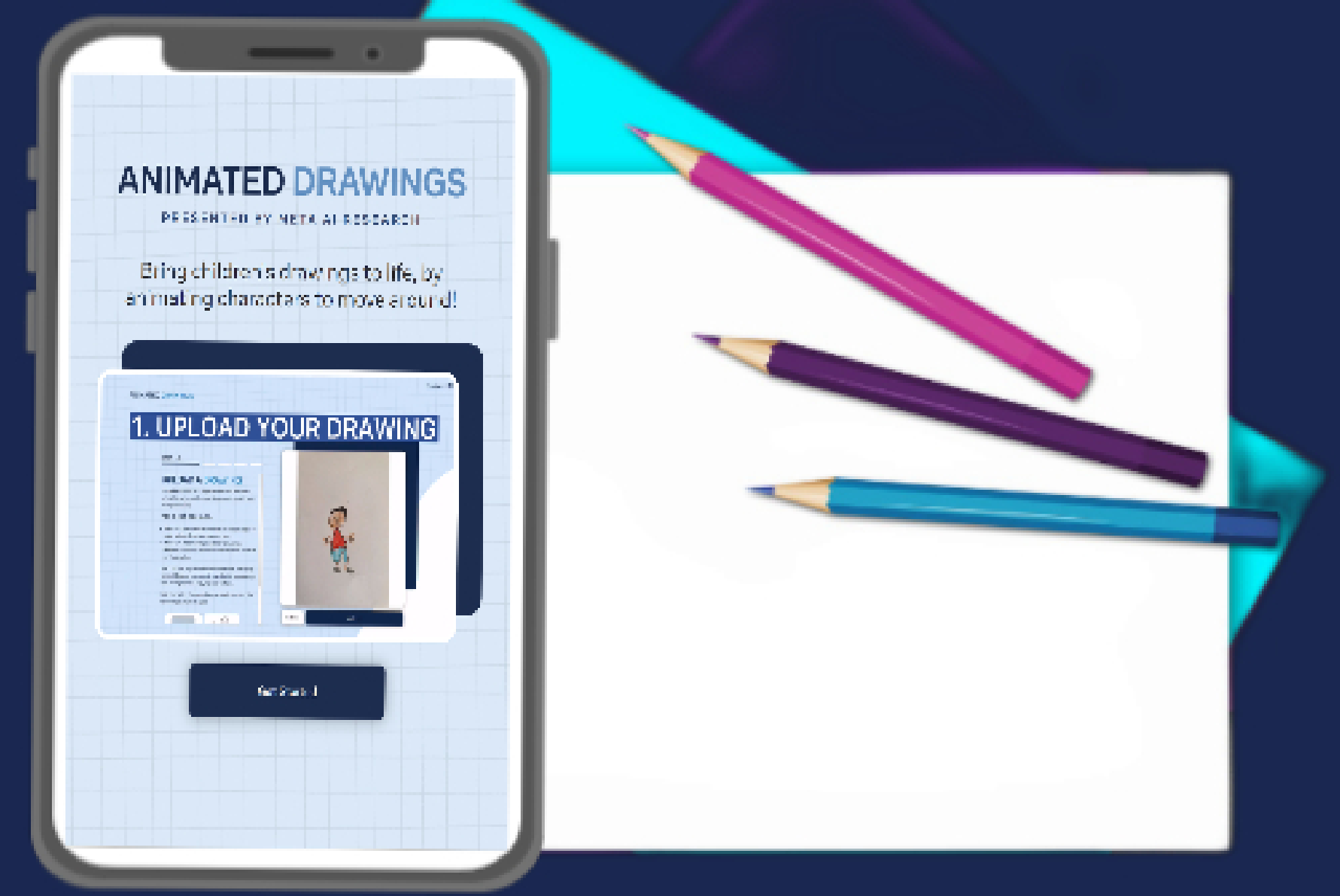
2023

#일반인 #수학 #캐릭터 #애니메이티드 드로잉
#모두가 즐기는 수학 프로그램 #한국수학교육학회
#한국과학창의재단

Math for all

움직이는 수학 캐릭터

공모전



- 1 수학기호 등을 활용하여 수학 캐릭터를 재미있게 창작하고
- 2 애니메이션드 드로잉(<https://sketch.metademolab.com/>) 으로 캐릭터에 애니메이션을 적용하여 움직이는 수학 캐릭터를 만들고 모두에게 웃음주는 재미있는 영상을 만들어 보자

우수 참가자 100명 에게
아이스크림 기프티콘을 드립니다.

공모주제

모두에게 웃음주는 움직이는 수학 캐릭터 만들기
- 손그림과 애니메이션드 드로잉(핸드폰 활용)으로 움직이는 수학캐릭터 창작하고 재미있는 영상 만들기

제출서류

1. 참가신청 및 개인정보 동의
2. 수학캐릭터 손그림 사진파일(jpg, png, pdf)
3. 애니메이션드 드로잉 공유 링크 및 다운로드(mp4) 파일
4. 참가자 만족도 조사
5. [선택] 애니메이션드 드로잉으로 만든 영상클립과 캐릭터에 사용된 수학적 요소를 활용하여 재미있게 편집한 영상 (저작권 없는 무료 음원 활용) -> 심사시 가산점 부여

* 자세한 안내는 한국수학교육학회 홈페이지 공지사항 참고
(<http://www.ksme.info/notice/list.asp>)

제출방법

구글폼으로 제출
<https://forms.gle/wzCUMREmfThEXzQq9>



수상발표

한국수학교육학회 홈페이지 및 수상자 개별 통보
(수상작 학회 홈페이지 및 인스타그램 등 공유)

*제출서류 미비 등 기준 미달 작품은 심사에서 제외

문의처 담당자 이메일: mathforall.ani@gmail.com

참가대상

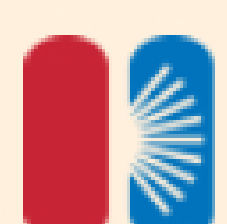
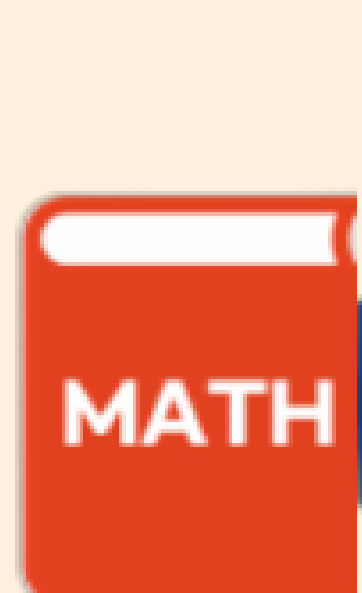
전 국민 누구나
- 제외대상: 타 공모전에 입상하였거나 전시한 작품
* 심사 및 선정 후 발견되면 수상 취소 및 상품 회수

접수기간

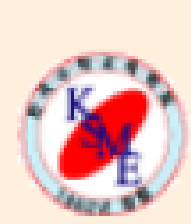
2023. 8. 1(화) - 2023. 8.31(목)

시상내용

한국수학교육학회장 상장 및 상품



한국과학창의재단
Korea Foundation for the Advancement of Science & Creativity

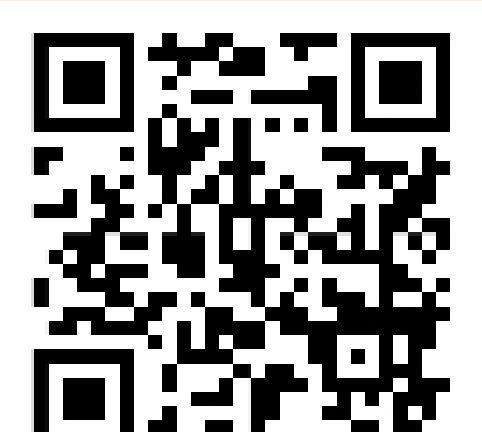
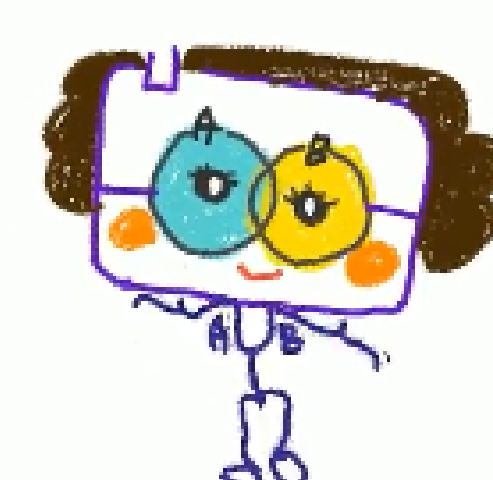


한국수학교육학회
The Korean Society of Mathematical Education

모두가 즐기는 수학 문화·체험 프로그램 운영 사업



영상 예시



<https://youtu.be/pc-IZcMTaOk>